

Čítacia jednotka QBox

Čítacia jednotka pomocou pripojenia do USB portu umožňuje detekovať a načítať RFID identifikátor v rádiovom poli čítacej jednotky. Je určená na pripojenie ku prístupovému systému WIS, slúži na rýchle načítanie jedinečného ID čísla karty. Uplatnenie nájde všade tam, kde je potrebné načítať ID číslo detekovanej RFID karty do aplikačného software.



Varianty čítacej jednotky QBox

WIST0208

QBox_KL	Emulácia klávesnice
	USB – virtuálny sériový port

Technické parametre

Rozmery	100mm x 53 mm x 30 mm
Hmotnosť	100g
Napájanie	+5V DC z USB portu
Max. odber	90 mA
RFID technológia	EM 4002, ISO 14443A, ISO 14443B, ISO 15693, LEGIC, MIFARE, MOTOROLA – potrebné špecifikovať pri objednávke
Formát posielaných dát – virtuálny port	STX, ID číslo karty, EXT 9600,8,N,1
Formát odosielaných dát – emulácia klávesnice	8 ASCII znakov, CR, LF
Čítací dosah	max. 10 cm – podľa použitej RFID technológie
Komunikačné rozhranie	USB 2.0 – virtuálny sériový port
Dĺžka prívodného kábla	Štandard 0,9 m; max 1,8 m
Signalizácia	1x Piezomenič
Rozsah pracovných teplôt	0, +50°C



Prevádzkový test a ovládanie

Po pripojení čítacej jednotky do USB portu čítacia jednotka aktivuje piezomenič na dobu cca 1 sekundu. Následne je čítacia jednotka uvedená do kludového stavu. Pri verzii – Virtuálny sériový port je potrebné do operačného systému doinštalovať ovládač. SW ovládač je súčasťou dodávky čítacej jednotky alebo je možné ho stiahnuť na <http://www.ftdichip.com/>.

Montáž

Čítacia jednotka využíva pre svoju funkciu pasívnu RFID technológiu, citlivú na vonkajšie RF rušenie. Je potrebné vyvarovať sa montáži čítacej hlavy v blízkosti možných zdrojov elektromagnetického poľa. Rušenie vonkajším poľom je tým väčšie, čím viac sa jeho frekvencia blíži pracovnej frekvencii čítacej hlavy a čím väčšia je jeho intenzita.

Na správnu funkciu čítacej jednotky môžu mať vplyv kovové plochy v jej blízkosti, ktoré spôsobujú absorpciu elektromagnetického poľa alebo rozladenie antény čítacej jednotky. Odporúčame praktickú skúšku umiestnenia.

